



NR. 18 / 2013

# După planul lui Dumnezeu... Îngeri

ȘCOLARI

## KIDZ ROMÂNIA

**SCOPUL LECȚIEI:** Copiii pot învăța că Dumnezeu a plănuit cu mult înainte venirea lui Isus pe pământ și a anunțat nașterea Lui prin câțiva îngeri.

**TEXT BIBLIC:** Luca 1:26 -38; Matei 1: 18 -24; Luca 2:8-14

**VERSET BIBLIC:** Luca 2: 11

### INDEX

Lecția Biblică	2
Versetul Biblic	4
Joc Recapitulativ	5
Lucru Manual	6
Vizuale	7
Pagini de colorat	10

#### ECHIPA KIDZ ROMÂNIA:

Janet Cunningham  
Tamara Henkes  
Travis Corbell  
Grațian Șerban  
Florentina Pali-Gheorghiaș  
Simona Kifor  
Efren si Marcela Portillo

Acest material a fost realizat exclusiv de **KIDZ ROMÂNIA**.

#### AUTORI & TEHNOREDACTARE:

**Janet Cunningham & Florentina Pali-Gheorghiaș**

**Drepturile de autor aparțin organizației A.G. SUA.**

Acest material poate fi folosit **GRATUIT** pentru lucrul cu copiii din biserici și școlile locale, dar este **INTERZISĂ REPRODUCEREA ȘI COPIEREA**, sub orice formă, în vederea comercializării sau a altor scopuri ( website, DVD, CD, RTV, sau diferite publicații). Pentru alte informații,

contactați-ne la [kidzromania@gmail.com](mailto:kidzromania@gmail.com).

## Lecția Biblică



**OBIECTIVE:** Copiii pot învăța că Dumnezeu a plănuțit cu mult înainte venirea lui Isus pe pământ și a anunțat nașterea Lui prin câțiva îngeri.

**TEXT BIBLIC:** Luca 1:26 -38; Matei 1: 18 -24; Luca 2:8-14

### INSTRUCȚIUNI ÎNAINTE DE ORĂ:

- Vorbiți cu câteva persoane să interpreteze această scenetă, dându-le scriptul de mai jos pentru a îl repeta.
- **PREGĂTIREA SCENETEI:** Pentru scena 1 faceți un decor de interior. O masă, o etajeră cu veselă sau orice altceva care sugerează interiorul. Și o saltea sau o pătură în loc de pat. Pentru scena 2, e nevoie de același decor ca la scena 1. Pentru scena 3, acțiunea se petrece afară. Eventual puteți face o lună și câteva stele care se află undeva în spatele păstorilor. Dacă aveți efecte sonore este foarte bine pentru sunetul nopții, precum greieri, lătrat de câini în depărtare, etc, și behăit de oi sau lătrat de câine de aproape.

### MATERIAL:

- ◆ Haine din vremea lui Isus pentru femeia narator, pentru Maria, Iosif și pentru păstori.
- ◆ Haine albe pentru îngeri și o coroană din beteală argintie sau aurie.
- ◆ Câteva jucării de pluș oi și câini.



### INSTRUCȚIUNI ÎN TIMPUL OREI:

#### SCRIPTUL

#### SCENA 1:

**Acțiune:** Intră în scenă o femeie modestă. Este Maria care trebăluiește prin casă. Apoi, dintr-o dată, aceasta se sperie de ceva. O ființă neobișnuită i se arată în față. E un înger. Acesta își pleacă capul în fața ei și spune, *vezi dialog Înger a*. Maria este vizibil speriată. Dar îngerul îi face semn să nu se teamă și îi spune, *vezi dialog Înger b*. Maria refuză parcă să creadă și dă din cap că nu este posibil, apoi ea însăși întreabă, *vezi dialog Maria a*. Ea vorbește repede fiind destul de agitată. Dar îngerul îi face semn să se oprească și îi spune, *vezi dialog Înger c*. Maria își pleacă supusă capul, apoi îngenunchiază și spune, *vezi dialog Maria b*. Îngerul se retrage. Maria mai stă o clipă în genunchi apoi se ridică și pleacă din scenă.

#### Dialog:

ÎNGER a: „Plecăciune, ție, căreia ți s-a făcut mare har; Domnul este cu tine, binecuvântată ești tu între femei!”

ÎNGER b: „Nu te teme, Marie; căci ai căpătat îndurare înaintea lui Dumnezeu. Și iată că vei rămâne însărcinată și vei naște un Fiu, căruia Îi vei pune numele Isus. El va fi mare și va fi chemat Fiul Celui Preaînalt; și Domnul Dumnezeu Îi va da scaunul de domnie al tatălui Său, David. Va împărăți peste casa lui Iacov în veci, și Împărăția Lui nu va avea sfârșit.”

MARIA a: „Cum se va face lucrul acesta, că eu nu sunt căsătorită?”

ÎNGER c: „Duhul Sfânt Se va coborî peste tine, și puterea Celui Preaînalt te va umbri. De aceea Sfântul care Se va naște din tine, va fi chemat Fiul lui Dumnezeu.

MARIA b: Maria a zis: „Iată, roaba Domnului; facă-mi-se după cuvintele tale!” Și îngerul a plecat de la ea.

### SCENA 2:

**Acțiune:** Intră în scenă Iosif în același decor pe care îl avusese scena 1. Este vădit frământat. Își freacă energic mâinile, apoi fața. Încearcă să-și alunge gândurile, apoi se așează să doarmă. Pe când doarme și se zvâcolește în somn, tresărind de câteva ori, i se arată și lui un înger. Acesta îi spune, *vezi dialog Înger d.* Apoi Iosif se trezește, se ridică din pat și iese vesel din scenă.

#### Dialog:

ÎNGER d: „Iosife, fiul lui David, nu te teme să iei la tine pe Maria, nevasta ta, căci ce S-a zămislit în ea este de la Duhul Sfânt. Ea va naște un Fiu, și-I vei pune numele Isus, pentru că El va mântui pe poporul Lui de păcatele sale.”

### SCENA 3:

**Acțiune:** Intră în scenă câțiva păstorași care stau de veghe noaptea și își păzesc oile. E liniște dar din când în când se aud oile cum behăie și un câine cum latră. Dacă sunt efecte audio, e bine să fie și un fundal cu zgomotul nopții cum ar fi greieri etc. Păstorii gesticulează uneori dând din mâini sau din cap, în semn de nu sau da, simulând un dialog înflăcărat. La un moment dat, o lumină puternică se arată pe cer. Păstorii se sperie și, deși stau în șezut, se aruncă la pământ. Era un înger. Păstorii nu îl pot privi, dar de-acolo, de jos, îl aud ce spune, *vezi dialog Înger e.* Când aud ce spune îngerul, păstorii ridică ușor privirea și cu mare precauție, deoarece lumina este și mai puternică. Mai mulți îngeri i s-au alăturat și încep să spună în cor, *vezi dialog Cor Îngeri a.* Îngerii se retrag. Apoi păstorii vorbesc unii cu alții și spun, *vezi dialog Păstori a.* Păstorii ies din scenă.

#### Dialog:

ÎNGER e: „Nu vă temeți: căci vă aduc o veste bună, care va fi o mare bucurie pentru tot norodul: astăzi, în cetatea lui David, vi S-a născut un Mântuitor, care este Hristos, Domnul. Iată semnul, după care-L veți cunoaște: veți găsi un Prunc înfășat în scutece și culcat într-o iesle.”

COR ÎNGERI a: „Slavă lui Dumnezeu în locurile preaînalte și pace pe pământ între oamenii plăcuți Lui.”

PĂSTORII a: „Haidem să mergem până la Betleem și să vedem ce ni s-a spus și ce ne-a făcut cunoscut Domnul.”

### CONCLUZIE:

Dumnezeu a plănuțit ca Isus să vină pe pământ ca Mântuitor, ca să salveze omenirea de sub pedeapsa veșnică a păcatului. Mântuitor înseamnă salvator. Așa că Dumnezeu a anunțat demult prin profeți venirea lui Mesia, încă din Vechiul Testament. Dar, chiar înainte să se nască, venirea lui Isus a fost anunțată prin mai mulți îngeri, așa cum am văzut în scenetă. Îngerii i-au spus Mariei, apoi i s-au arătat lui Iosif ca să-l liniștească. Tot îngerii i-au anunțat și pe păstori. Dumnezeu a făcut totul după planul Său și astfel Fiul Său a venit pe pământ. Ce mare Dumnezeu avem! El plănuiește și înfăptuiește!

**RUGĂCIUNE:** Aduceți copiii în rugăciune de mulțumire la adresa lui Dumnezeu pentru Domnul Isus, dar și pentru că El face totul frumos, după voia Lui.

# Versetul Biblic



## MATERIALE:

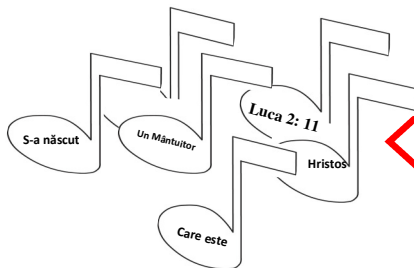
- ◆ Copie xerox pag. 8
- ◆ Carioca
- ◆ Un scaun
- ◆ Batistă/șervețele
- ◆ Foarfece
- ◆ Tablă sau Frânghie
- ◆ Scotch sau clame de rufe
- ◆ Pungă

**OBIECTIVE:** Copiii să își amintească bucuria pe care au anunțat-o îngerii păstorilor din câmp despre nașterea Mântuitorului Isus.

## INSTRUCȚIUNI ÎNAINTE DE ORĂ:

- Faceți mai multe note muzicale, pag. 8, și în fiecare notă muzicală scrieți câte o parte din verset astfel:

astăzi,  
în cetatea  
lui David,  
vi S-a  
Născut  
un Mântuitor,  
care este  
Hristos,  
Domnul.”  
Luca 2: 10-11



„astăzi, în cetatea lui David, vi S-a  
născut un Mântuitor, care este  
Hristos, Domnul.”  
Luca 2: 11

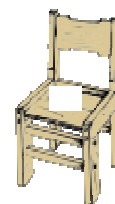
## INSTRUCȚIUNI ÎN TIMPUL OREI:

### ÎNVĂȚAREA VERSETULUI:

1. Puneți undeva la vedere pe o tablă cu scotch, sau pe o frânghie cu clame de rufe, cele 10 note muzicale cu cele 10 părți din versetul biblic.
2. Puneți prima notă muzicală la vedere, vorbiți despre cuvântul de pe nota muzicală și spuneți-l împreună.
3. Luați al doilea cuvânt și faceți cu toate notele muzicale ca mai înainte.
4. După ce veți termina astfel versetul de învățat, repetați-l de câteva ori, dar de fiecare dată mai scoateți câte o notă muzicală.
5. La final, copiii vor spune pe dinafară tot versetul o dată sau de două ori.

### JOC PENTRU VERSETUL

1. Luați cele 10 note muzicale cu părți din versetul biblic și puneți-le într-o pungă.
2. Formați 2 echipe.
3. Așezați o echipă într-o parte a clasei, iar cealaltă echipă în a doua parte a clasei.
4. Trasați o linie cu o sfoară/cretă în fața fiecărei echipe. Echipele trebuie să stea doar în spatele liniei și nu au voie să depășească linia.
5. La mijlocul clasei așezați un scaun.
6. Pe scaun așezați o batistă/șervețel. Dacă folosiți șervețele, să aveți mai multe pregătite pentru că se pot rupe în timpul jocului.
7. Desemnați câte un copil reprezentant din fiecare echipă.
8. Cei doi copii stau în spatele liniei la aceeași distanță unul de altul, iar în fața lor se află scaunul cu batista/șervețelul.
9. Când învățătorul spune „start!” cei doi copii, unul din fiecare echipă, aleargă spre scaunul dintre ei și trebuie să ia batista de pe scaun.
10. Cel care a reușit să o ia, fără să fie atins de adversar, va spune versetul biblic.



11. Dacă știe bine versetul pe dinafară, primește 200 puncte.
12. Dacă nu îl știe, îl poate spune oricine din echipa lui dar doar pentru 100 puncte.
13. Puneți pe scaun batista.
14. Jocul se repetă la fel ca mai sus și se joacă până ce toate întrebările au fost epuizate, sau atât cât vă permite timpul.

**ATENȚIE! Faceți ca toți copiii să ajungă să lupte pentru batista de pe scaun. Dacă unii copii au reușit să o ia de mai multe ori, nu puneți aceiași copii împreună ca prima dată, ci amestecați copiii.**

## Joc Recapitulativ



### MATERIALE:

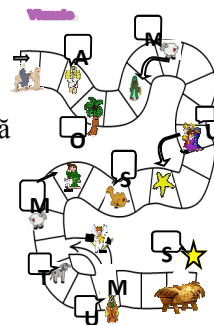
- ◆ Copie xerox Anexa Crăciun 2013, pag 2-3
- Întrebări, pag. 9

### INSTRUCȚIUNI înainte de oră:

- ◆ Faceți o copie xerox *Planșa de joc*. Dacă se poate, printați pe coli A3 de hârtie ca jocul să fie mai mare și mai vizibil.
- ◆ Lipiți planșa undeva la vedere pe un perete.
- ◆ Faceți doi cocoloși de hârtie colorată de diferite culori. Puneți scotch de jur împrejur cu partea lipicioasă în sus.
- ◆ Tăiați 6 fâșii de hârtie și pe fiecare fâșie scrieți un număr de la 1 la 6. Fâșiile vor fi îndoite ca să nu se vadă numerele.
- ◆ Pregătiți lista cu întrebări de la fiecare lecție, *vezi lecțiile*

### INSTRUCȚIUNI în timpul orei:

1. Împărțiți copiii în două echipe.
2. Pionii vor fi un colocoș colorat de hârtie (culoare diferită pentru fiecare echipă). Pionii stau pe tabla de joc cu un scotch întors cu partea lipicioasă în sus.
3. Alegeți un copil din prima echipă care să vină să extragă un număr. Dacă s-a întâmplat să aleagă cifra 6, jocul va începe. Dacă nu, va veni un alt copil din a doua echipă și va extrage un număr, și tot așa până ce a fost aleasă cifra 6 ca jocul să înceapă.
4. Fâșiile cu numere se pun la loc îndoite de fiecare dată după ce sunt folosite.
5. Înaintarea pionului pe tabla de joc se face alternativ, când o echipă când alta, în funcție de numărul extras de fiecare dată și de cerințele de pe tabla de joc.
6. Atunci când vă opriți cu pionul la o întrebare, puneți copilului sau întregii echipe întrebarea respectivă din setul de întrebări destinat echipei respective, pag. 9
7. Răspunsul corect va primi 200 de puncte.
8. Dacă un copil trebuie ajutat să răspundă, de către un coleg de echipă, va primi 100 puncte.
9. Câștigă grupa cu cele mai multe puncte și nu echipa care a terminat prima.
10. **ATENȚIE!** Faceți în așa fel, încât toți copiii să fie folosiți.



# Lucru Manual

**OBIECTIVE:** Copiii să confecționeze un înger pe care să îl ia acasă și care să le amintească de cele învățate la oră, anume că Dumnezeu a anunțat împlinirea planului Său și prin îngeri.

## MATERIALE:

- ◆ Copie Xerox pag. 7
- ◆ Lipici
- ◆ Creioane colorate
- ◆ Ață
- ◆ Foarfeca

## INSTRUCȚIUNI ÎNAINTE DE ORĂ:

- Faceți o copie Xerox pag. 7 pentru fiecare copil.

## INSTRUCȚIUNI ÎN TIMPUL OREI:

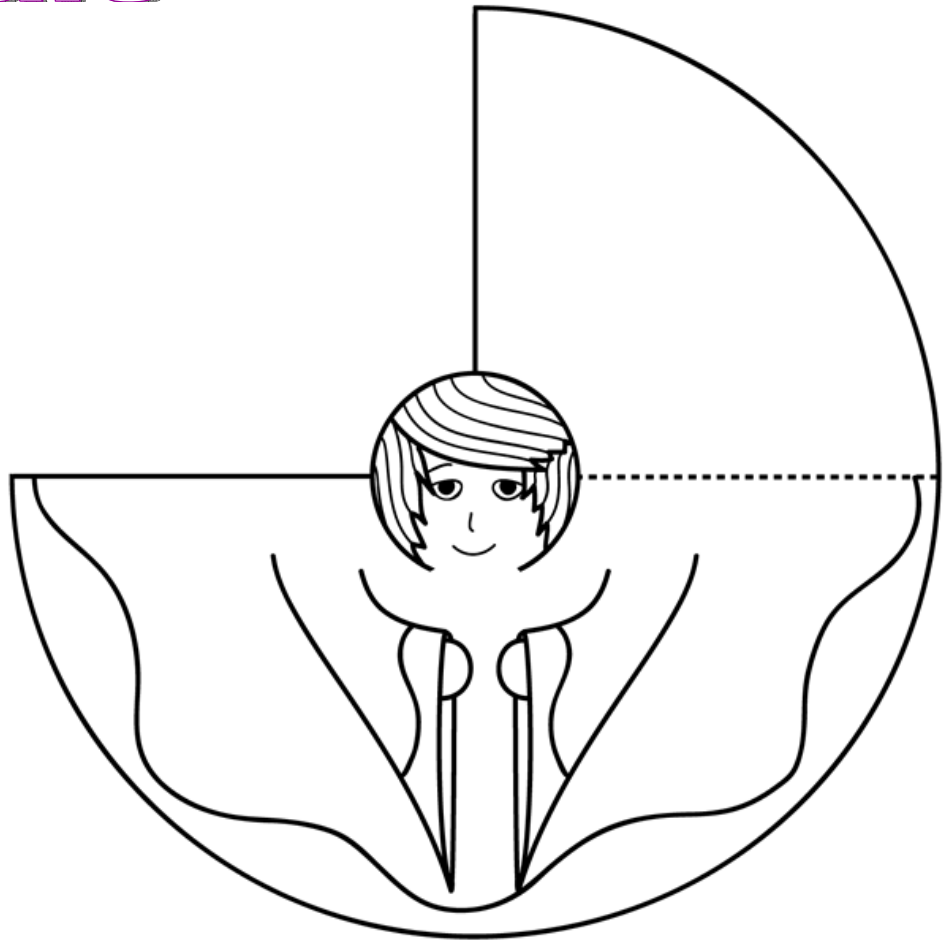
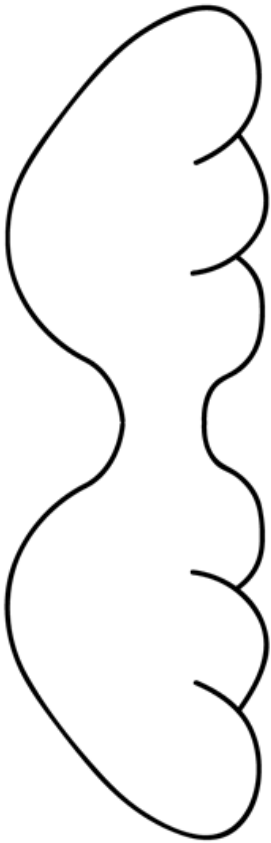
1. Dați fiecărui copil un îngerăș.
2. Copiii decupează cu foarfeca aripioarele.
3. Copiii colorează îngerășul și aripioarele.
4. Lipiți spatele îngerășului, imagine 1, îndoind în jos pe liniile punctate.
5. Lipiți aripioarele pe spate, imagine 2.
6. Prindeți o ață la capul îngerășului, imagine 3.
7. Copiii pot pune îngerășul ca decor în brad.



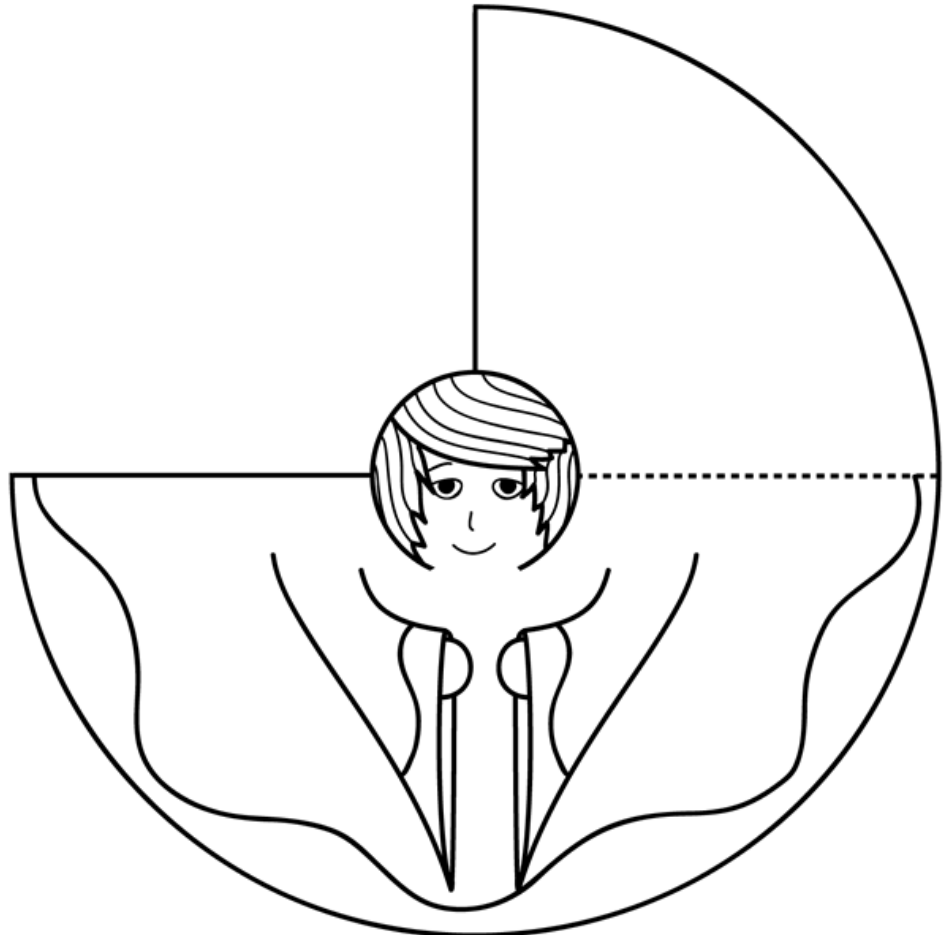
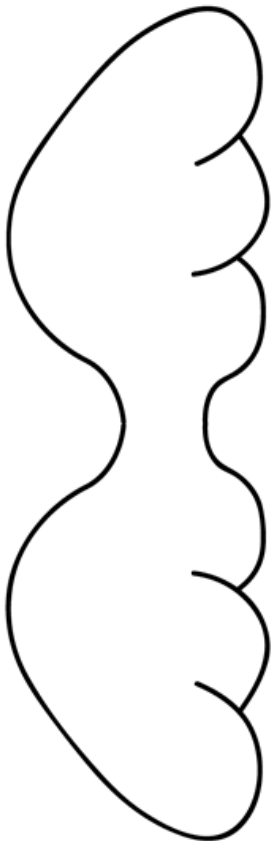
# Vizuale

LUCRU MANUAL:

După planul lui Dumnezeu... Îngerii - Școlari 7

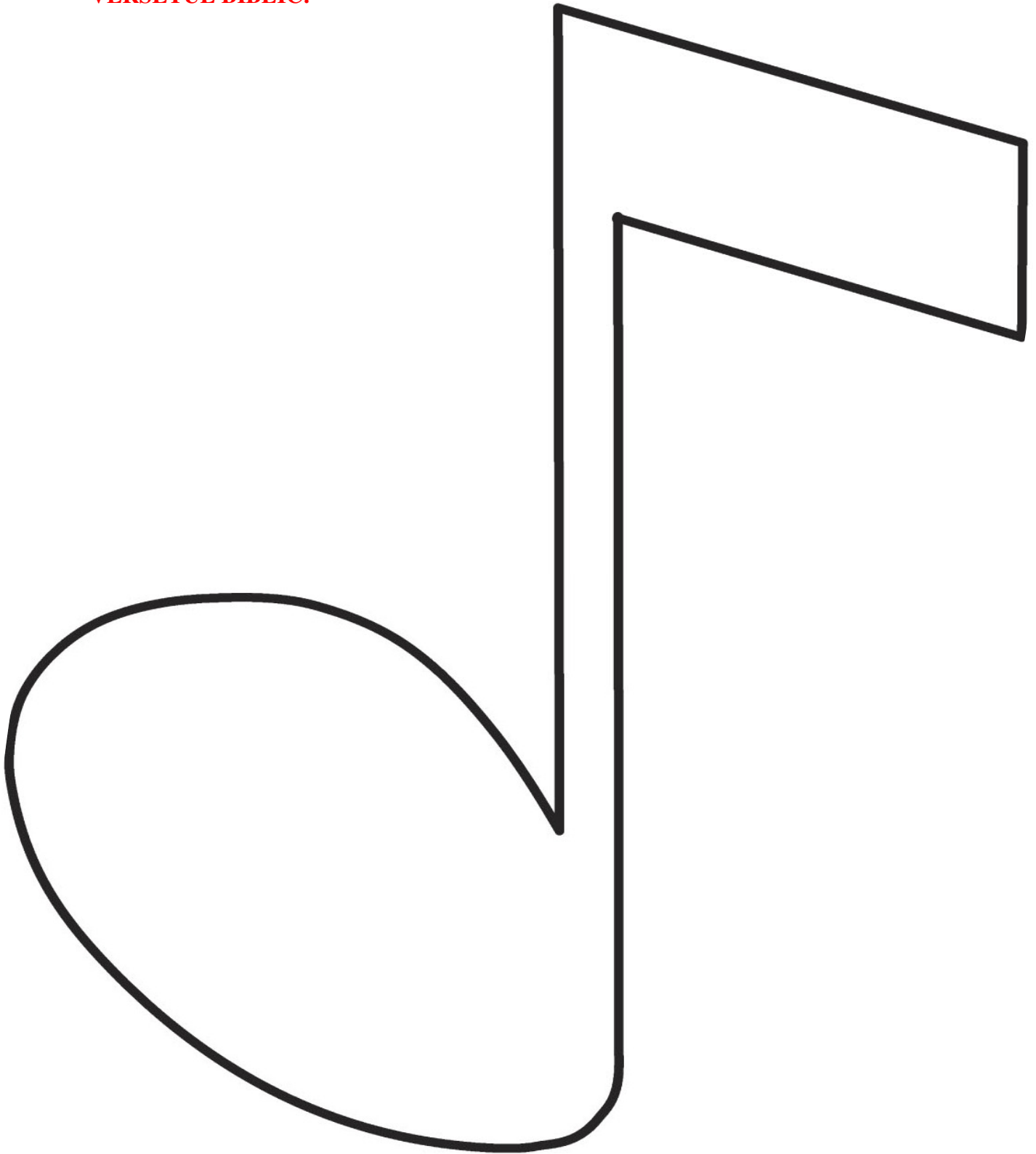


[www.oto5.com.au](http://www.oto5.com.au)  
by nighstar mayfair



[www.oto5.com.au](http://www.oto5.com.au)  
by nighstar mayfair

**VERSETUL BIBLIC:**





## ÎNTREBĂRI JOCUL RECAPITULATIV:

### ECHIPA 1:

1. Cine a plănuit nașterea lui Isus?
2. Unde s-a vestit cu mult timp în urmă despre nașterea lui Isus?
3. Dă un exemplu de carte profetică din Noul Testament.
4. Cine a venit la Maria să anunțe că este însărcinată?
5. Cine s-a arătat pe cer păstorilor?
6. Cine a plănuit venirea lui Mesia?
7. Ce înseamnă Mântuitor?
8. De ce îi eliberează Mântuitorul pe oameni?
9. Povestește pe scurt momentul când îngerii s-au Mariei.
10. Spune versetul Biblic pe dinafară.

### ECHIPA 2:

1. Cum se numesc cărțile din Biblie care vorbesc despre ce se întâmplă în viitor?
2. Dă un exemplu de carte profetică din Vechiul Testament.
3. Ce i-a spus îngerul lui Iosif?
4. Ce a spus îngerul păstorilor?
5. De ce a plănuit Dumnezeu să vină Mesia pe pământ?
6. Prin ce crezi tu că este Isus Mântuitorul omenirii?
7. Povestește pe scurt momentul când îngerii s-au arătat păstorilor.
8. Povestește pe scurt momentul când îngerul a venit la Iosif.
9. Ce i-a spus îngerul Mariei?
10. Spune unde se află în Biblie versetul biblic.



**„Astăzi, în cetatea lui David, vi S-a născut un  
Mântuitor, care este Hristos, Domnul.”**

**Luca 2: 10-11**



**„Astăzi, în cetatea lui David, vi S-a născut un  
Mântuitor, care este Hristos, Domnul.”**

**Luca 2: 10-11**